**Аннотация к рабочей программе дополнительного**

**образования:**

**«Основы векторной графики в программе Corel Draw»**

Составитель: Преподаватель – Помина Ирина Николаевна

Corel Draw является одним из самых популярных решений для работы с векторной графикой и часто используется в дизайне и издательском бизнесе для рисования иллюстраций, создания обложек и оформления презентаций. Профессионалов, виртуозно владеющих несколькими векторными редакторами сегодня не так много, поэтому они всегда востребованы на рынке труда.

Данная программа представляет собой один из этапов обучения пользователя основам работы с графическими приложениями.

Данный курс является продолжением образования в области информатики как профильного обучения, дифференцированного по объему и содержанию в зависимости от индивидуальных интересов обучающихся. Программа позволяет обучать слушателей, применяя современные образовательные методики и технологии, способствующие формированию у слушателей знания и практический опыт в области векторной графики.

Основой программы являются практические занятия, чередующиеся с теоретическим материалом. Практические занятия курса делятся на два вида – задания практикумов, выполняемых в программе вместе с преподавателем и под руководством преподавателя и задания практикумов, выполняемые слушателями курса в программе самостоятельно. Некоторые темы предполагают углубленную самостоятельную проработку с использованием учебно-методических материалов.

**Цель курса:**

**-** получение практических навыков создания и обработки векторных изображений с помощью Corel Draw.

**Задачи курса.**

- изучение основных понятий векторной графики;

- изучение возможностей редактора Corel Draw при создании и преобразовании простых графических объектов, изображений, логотипов, визитных карточек и фирменных знаков.

**Категории обучаемых:** курс построен таким образом, чтобы обеспечить его усвоение слушателями, никогда раньше не занимавшимися созданием и обработкой векторных изображений.

**Сроки обучения:** Общее количество часов, рекомендуемое для освоения теоретического и практического освоения материала, составляет 40 ак.ч.

**Прошедшие обучение должны знать:**

*-* основные понятия векторной графики;

- элементы интерфейса графического редактора CorelDraw;

- типовые задачи, инструменты и методы работы с векторной графикой;

**Прошедшие обучение должны уметь:**

*-* создавать макет открытки, упаковки, этикетки, обложки книги, диска, и т.д.;

- разрабатывать фирменный стиль, логотип, макеты визитки и календаря;

- создавать рекламные блоки для сувенирной и промышленной продукции;

- подготавливать многостраничный макет;

- создавать графические элементы для веб-страницы;

- подготавливать рисунки, схемы и фоновые шаблоны для презентаций;

- создавать текстурные карты для 3D-объектов;

- экспортировать графическое изображение в другие графические редакторы;

- готовить макет к печати.

**Формы обучения:** без отрыва от работы.

**Итоги реализации программы**: в завершении обучения проводится итоговая аттестация, в виде выполнения слушателями курсов контрольной работы.